

Tutorial



Bem-vindo ao Days of Evil

Como já mencionado na história, no Days of Evil, o jogador é responsável pela feliz tarefa de subjugar um novo mundo de acordo com seus caprichos malignos e de assumir o papel de uma divindade todo-poderosa e invencível.

Esse objetivo é alcançado criando um exército poderoso com as criaturas mais fortes e aterrorizantes deste planeta e usando-as para eliminar seus vários inimigos e concorrentes. Otimize sua produção para criar novas tecnologias e depois desenvolva e produza armas e artefatos poderosos.

Para ser adorado como um deus, você deve enviar o exército para alguns locais sinistros e derrotar criaturas lendárias para obter os artefatos mágicos sob o poder delas.

Os tópicos a seguir mostrarão as funções básicas mais importantes do Days of Evil.



Fortaleza

A fortaleza é o centro do seu futuro império.

Ela contém informações fundamentais sobre o progresso do seu nível, anúncios e relatórios interessantes de jogadores aliados e uma visão geral das missões não concluídas disponíveis para você.

Também há uma tabela de classificação para você saber a sua posição em termos de força e poder, além da sua coleção de troféus raros, que dá alguns pontos de nível adicionais.



Missão

Para obter o apoio de pessoas importantes, um passo importante para se tornar mais influente, você deve ajudá-las a resolver vários problemas.

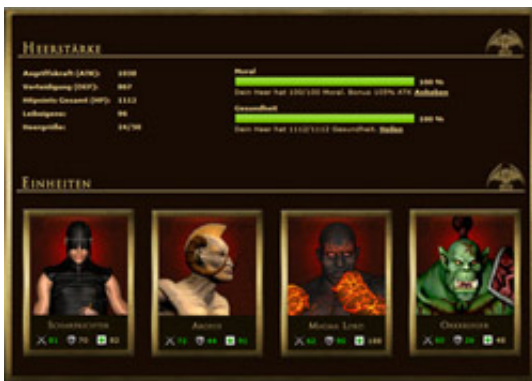
Em muitos casos, basta ajudar com algumas entregas de mercadorias. Cada missão concluída com êxito gera ouro e pontos de nível fundamentais.



Mech

Esta seção é sobre o principal ponto das forças de combate: o mech, que você trouxe do seu mundo natal para realizar uma campanha de medo e terror neste planeta.

Equipe seu mech com armas devastadoras e complementos destruidores para criar uma máquina de combate invencível. Nessa opção, também é possível realizar os consertos e o reabastecimento do seu mech.



Exército

Para obter o máximo de desempenho do exército, você precisará equipar cada unidade com armas e equipamentos poderosos.

A visão geral mostra as unidades normais e as épicas obtidas por vitórias contra os mestres anteriores delas.

Deixe seu exército bem alimentado para manter o moral em alta e cure-o quando voltar ferido de uma batalha.

Os servos são as unidades básicas que você pode treinar para que desenvolvam de várias formas.



Ações

Como comandante de um exército sedento por sangue composto pelo mech e pelas suas tropas, você pode emitir ordens que resultam em aumento de riquezas e de poder:

Incursão

Envie suas hordas para incendiar e saquear as terras próximas. Elas confiscarão qualquer coisa que possa ter valor para o seu império.

Masmorras

O novo mundo está repleto de regiões e locais célebres. Ordene que seu exército os procure para obter tesouros e artefatos misteriosos de valor inimaginável. Mas tenha cuidado: seres ameaçadores estão à espreita nesses lugares.

Chefes

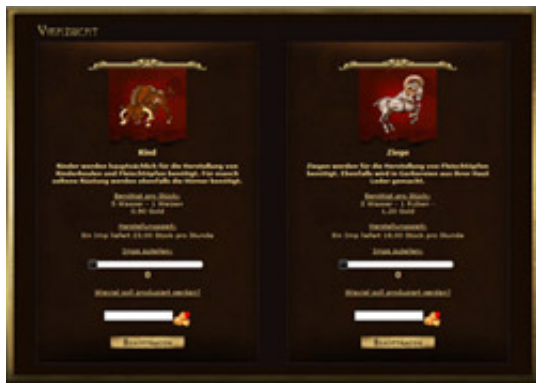
Seres poderosos, como deuses antigos, dragões e demônios, vivem no seu mundo. Expulse-os e use os subordinados deles no seu próprio exército como unidades épicas. Mas seja precavido: essas batalhas levarão o seu exército a dar o máximo de si!



Batalha

Assim como os romanos do seu mundo organizavam batalhas entre gladiadores por diversão, você pode enviar suas próprias unidades à arena para enfrentar criaturas de outros soberanos da escuridão.

Se vencer, sua posição nas classificações de batalhas ficará melhor, e você receberá um prêmio.



Produção

Para concretizar os seus planos de se tornar o governante mais poderosos deste planeta, será necessário ter

uma base de produção funcional.

Além de alimentos e mercadorias comercializáveis, você deve se concentrar no desenvolvimento de novas tecnologias para o mech e na produção de armas mortais e equipamentos poderosos para o exército.

Para ordenar uma construção a produzir um determinado tipo de mercadoria, basta clicar nela e inserir a quantidade desejada da mercadoria. Não se esqueça de atribuir diabretes, pois eles fornecem matérias-primas para as construções.

Além da visão geral das suas construções atuais, também é possível fazer novas construções ou expandir as atuais.



Inventário

O inventário fornece uma visão geral das matérias-primas, das mercadorias, das armas e dos equipamentos sob sua posse.

Os vários símbolos listados abaixo indicam tipos diferentes de mercadorias. Clicar no saco de ouro coloca a mercadoria em questão à venda no mercado. O símbolo do envelope envia suas mercadorias para outros jogadores como parte de um contrato. A lente de aumento é usada para ver quanto de ouro você poderia ganhar por uma mercadoria específica de acordo com os preços do mercado.



Negociar

Como o nome sugere, este menu é usado para comprar ou vender mercadorias. Ele contém as seguintes opções:

Mercado

Os jogadores podem colocar mercadorias à venda no mercado para outros jogadores. Você também poderá vender mercadorias de que não precisa quando chegar ao nível 2. Para colocar um produto à venda no mercado, clique no saco de ouro ao lado do produto desejado no inventário e especifique a quantidade e o preço de venda.

Vendedor ambulante

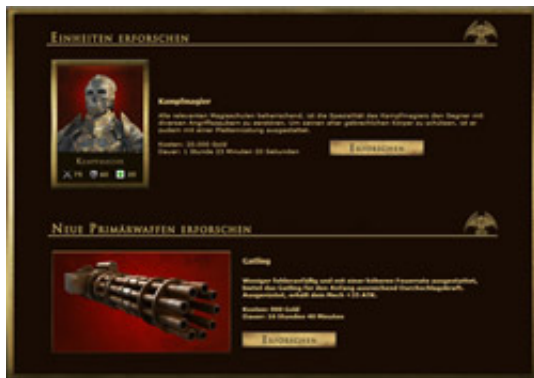
É possível encarregar o vendedor ambulante de comercializar suas mercadorias em outras cidades. Não se esqueça de que o vendedor precisa de um certo tempo para viajar de cidade em cidade.

Contratos

A melhor forma de vender mercadorias a um jogador específico é por meio de um contrato. Se ele aceitar o contrato e suas mercadorias, você receberá ouro por isso.

Administrador de diabretes

Os diabretes cuidam do trabalho pesado no Days of Evil. Quanto mais diabretes tiver, mais rápido produzirá.



Desenvolvimento

O desenvolvimento é dedicado a melhorar o seu exército para deixá-lo mais fatal. Há duas categorias principais de desenvolvimento:

Mech

É possível desenvolver novos tipos de mechs, armas primárias e complementos para o seu mech.

Exército

Na categoria "Exército", é possível selecionar o desenvolvimento de vários tipos de unidades e aumentar os poderes de ataque e defesa do exército inteiro treinando novas táticas de batalha.

