

Unidades épicas

Unidade:



Descrição:

Escorpião de lava

Essas criaturas monstruosas têm um casco duro como pedra, garras fortes e espinho com veneno fatal, mas são raras neste mundo. Por conta disso, são reforços excelentes para qualquer exército no campo de batalha.

Pode ser obtido(a) em: A Escolhida dos Sianedan (chefe)

Fênix

Diversas lendas e relatos contam a origem dessa criatura mítica. Ao emergir para os céus, a fênix envolve aliados e inimigos em seu sopro de fogo poderoso.

Pode ser obtido(a) em: Mysx, a renegada das Terras do Fogo (chefe)

Lindorm

Esta criatura antiga vive escondida nas profundezas das montanhas. Durante a caça, cai dos céus como uma flecha gigante, e a presa nem chega a sentir dor. Sua resistência incrível permite atacar várias vítimas em sequência.

Pode ser obtido(a) em: Chiranoy (chefe)

Demônio terrestre

Evocado e acorrentado há muitos anos, atua como um arauto poderoso do culto dos necromantes. Desde a dissolução do culto, tem vagado sem mestre e misericórdia pelo mundo, fazendo em pedaços tudo que encontra pela frente.

Pode ser obtido(a) em: Demonologista Xinth (chefe)

Unidade:



Descrição:

Anjo caído

A líder sem nome dos arcanjos que os delatou para tentar voltar aos céus tem sido mantido como um troféu por poderes desconhecidos. A lealdade que ela jurou a você a incentiva a apoiar a sua causa.

Pode ser obtido(a) em: Prisioneiro dos Quar (chefe)

Criatura do brejo

Os pântanos que circundam a terra do fogo são o lar das criaturas do brejo. Essas bestas selvagens e violentas caçam tudo que se move e trituram as vítimas com suas enormes mandíbulas. Poucos inimigos conseguem avistar uma criatura do brejo sem fugir imediatamente dominados pelo terror.

Pode ser obtido(a) em: Mestre das bestas

Médium dos Estepes

A aparência inofensiva dos médiuns dos estepes pode enganar qualquer viajante desatencioso. Eles são mestres dos poderes elementais e são capazes de evocar bolas de fogo, terremotos ou escudos protetores conforme necessário.

Pode ser obtido(a) em: Mestre das bestas

Arauto das batalhas

O Arauto das Batalhas servia aos elfos negros. Essas máquinas de matar são treinadas em combate corpo a corpo e em artes mágicas. Com um sorriso confiante nos lábios, ele atravessa os adversários usando uma espada flamejante e sua magia letal.

Pode ser obtido(a) em: Mestre das bestas

Cão do templo

Os governantes mais poderosos da terra já usaram Cães do Templo como seus guarda-costas pessoais.

Unidade:



Descrição:

Essas sentinelas implacáveis têm instintos excepcionais e reflexos sobrehumanos que as permitem aniquilar seus inimigos sem misericórdia com foices e lanças poderosas.

Pode ser obtido(a) em: Mestre das bestas

Ritualista mestre

A ritualista mestre não faz parte da força de combate ativa. Ela se afasta dos possíveis danos e oferece suporte às outras unidades. O leque de opções dela é amplo: manipulação de magias protetoras e de cura e realização rituais que deixam suas unidades em um estado descontrolado de fúria. Ela fará o que for preciso para garantir a vitória para o seu exército

Pode ser obtido(a) em: Mestre das bestas

Baradyn

Essa monstruosidade é uma verdadeira máquina assassina. Há poucas opções para combatê-la. Alto como uma árvore e com tentáculos incontáveis, um Baradyn pode enfrentar um exército inteiro de uma vez. É melhor usá-lo para o ataque inicial ou o final, pois ele não faz distinção entre aliados e inimigos.

Pode ser obtido(a) em: Mestre das bestas

Mestre da guerra

Nada neste orc é natural. Ele é o resultado de melhoramentos genéticos de várias raças de orcs. Graças ao seu porte físico incrível e ao seu vasto conhecimento sobre a arte da guerra, ele é um guerreiro insubstituível para qualquer exército que queira ser levado a sério. O Mestre da Guerra nasceu como líder. Quando ele lidera o ataque, o moral do adversário despenca automaticamente.

Unidade épica

Pode ser obtido(a) em: Mestre das bestas
Yapek

Unidade:



Descrição:

Não se sabe muito sobre os Yapeks. Eles são uma arma extremamente fatal. A pele deles é dura como o aço e invulnerável ao fogo. Isso tudo em conjunto com garras afiadas como lâminas forma um ser completamente aterrorizante. Cientes de que ataques normais não conseguem contê-los, os Yapeks se lançam com fúria animal contra os adversários.

Pode ser obtido(a) em: Mestre das bestas

Golem de pedra

Este colosso não sabe o que é misericórdia. Trazido à vida por magia, ele esmaga os adversários com suas mãos enormes e os joga contra as unidades inimigas. Por não sentir dor e estar protegido por uma armadura de pedra praticamente impenetrável, está entre as criaturas mais poderosas deste mundo.

Pode ser obtido(a) em: Conquistas

Filha da Fúria

Por gerações, mulheres escolhidas foram treinadas desde a infância para se tornarem guerreiras destemidas.

Graças às habilidades físicas adquiridas em anos de treinamento e às habilidades mágicas, elas estão entre as guerreiras mais fortes do mundo.

Pode ser obtido(a) em: Nível 25

Chaemeth

Na geleira perpétua ao norte do deserto, um monstro antigo chamado Chaemeth caça todo ser vivo que cruza o caminho dele. O reino de terror na região norte desse dragão durou séculos.

O estilo de vida dos marinheiros depende da travessia dos mares, então eles pediram a um dos druidas mais poderosas do mundo para criar um exército e eliminar Chaemeth de uma vez por todas.

**Erhält man durch: Gewinn bei Glückslos des Seevolks
Somnamphore**

Unidade:



/* */

Descrição:

Die Somnamphore ist eine direkte Nachkommin der früheren Herrscher dieser Welt - den Altvorderen. Gezeugt zwischen einem von ihnen und einer Sterblichen, verfügt sie über übermächtige Kräfte. Neben ihren herausragenden Nahkampffähigkeiten, ist ihre Unverwundbarkeit gegenüber herkömmlichen Angriffen ihre größte Stärke.

Erhält man durch: Tickets beim Winter Special