

Objeto do jogo

Você é um cientista maligno em um mundo estrangeiro. Você tomou uma fortaleza à força e deve construir um exército hostil para expandir o seu domínio aos poucos até que se torne um império para se tornar o soberano deificado deste mundo. Para alcançar esse objetivo, você deve considerar Algumas coisas:

Produção

Além da produção de armas e equipamentos para o exército e para o mech, você também deve produzir mercadorias artesanais e suprimentos para comercializar no mercado, caso contrário os seus fundos de guerra se esgotarão rapidamente. Tenha em seu pensamento que as construções iniciais podem recrutar até 05 diabretes, porém melhorando as construções para nível médio ou nível grande a quantidade de diabretes aumentará para 15 e 30 diabretes respectivamente, assim diminuindo o tempo de fabricação dos produtos.

Mech

O seu mech, que veio com você do futuro, tem uma tecnologia superior que faz dele a unidade mais forte do seu exército. Você detém o conhecimento para melhorá-lo com armas mais fortes. Evoluir o mech é primordial para dominar os fracos insignificantes um líder de pretensão certamente irá produzir e equipar o mech com as melhores armas possíveis.

Exército

As unidades do seu exército são a base das suas forças de combate. Equipe-as com armas e equipamentos adicionais produzidos pelos seus diabretes nas armarias e no forjador de armaduras para torná-las ainda mais mortais.

Ações

Envie suas forças (mech e exército) em várias operações para obter tesouros valiosos ou para ajudar a alcançar os seus objetivos em menos tempo. É possível despachá-las em incursões para saquear ouro e mercadorias, ordenar que invadam masmorras em busca de armas poderosas ou enviá-las para combater adversários ameaçadores para obter o apoio dos lacaios e prisioneiros.

consciência