

## Equipamentos do exército

O conteúdo abaixo é uma visão geral das construções que produzem equipamentos para o seu exército. Cada unidade do seu exército pode usar até 3 equipamentos.

## Joalheiro

O joalheiro processa pedras preciosas das minas para produzir gemas lapidadas. A partir delas, ele produz anéis e correntes mágicos para fortalecer ainda mais o seu exército.

Kosten: 50.000 ouros, 2 lasers de impulso, 50 motores, 100 bombas hidráulicas, 100 chips, 150 baterias, 200 rolamentos, 250 engrenagens, 10.000 minérios

Quantidade máxima de construções: 1

pequena: Gema lapidada, Sienitas, Estrelas substitutas, Lágrimas de sangue

média: Gema lapidada, Sienitas, Estrelas substitutas, Lágrimas de sangue, Legados de Rizlaff, Aquatuns

grande: Gema lapidada, Sienitas, Estrelas substitutas, Lágrimas de sangue, Legados de Rizlaff, Aquatuns, Cordões decorativos, Cordões decorativos

## Forjador de armaduras

O forjador de armaduras fornece capacetes e escudos para que seu exército possa se defender das investidas dos inimigos e atacar os adversários para vencer a batalha.

Custo: 6.200 ouros, 18.500 madeiras, 22.500 pedras, 25.000 águas, 25 aços, 40 cobres, 1 cobalto

Quantidade máxima de construções: 2

### Elmos

pequeno: Máscaras de bronze, Elmos de viking, Elmo de cavaleiro enferrujado, Capacetes de guerra

médio: Máscaras de bronze, Elmos de viking, Elmo de cavaleiro enferrujado, Capacetes de guerra, Capacetes dos caçadores de centauros, Asas tempestuosas

grande: Máscaras de bronze, Elmos de viking, Elmo de cavaleiro enferrujado, Capacetes de guerra, Capacetes dos caçadores de centauros, Asas tempestuosas, Capuzes de Ingrim, Capacetes de placa

rebitada de Nisfit, Elmos de Theseract, Elmos dos líderes, Maldições élficas, Elmos de prata

### Escudos

pequeno: Escudos de madeira, Escudos de madeira reforçados, Escudos longos, Escudos de cobalto abençoados

médio: Escudos de madeira, Escudos de madeira reforçados, Escudos longos, Escudos de cobalto abençoados, Broquéis dos Esquecidos, Explosões estelares

grande: Escudos de madeira, Escudos de madeira reforçados, Escudos longos, Escudos de cobalto abençoados, Broquéis dos Esquecidos, Explosões estelares, Esperanças de Sissel, Muralhas da crença, Escudos adornados, Escudos de honra, Escudos reluzentes, Elegias ermas

## Templo

Os padres do seu templo usam magia negra para criar poções para o seu exército que curam, aumentam o desejo de lutar ou endurecem a pele. Isso aumenta os pontos de vida, de ataque ou de defesa de unidades específicas.

Custo: 7.000 ouros, 19.500 madeiras, 25.000 pedras, 40.000 águas, 25 tigelas, 10 joias, 30 esculturas, 8 estátuas, 5 placas de pedra

Quantidade máxima de construções: 2

pequeno: Elixires de cura

médio: Elixires de cura, Poções de fúria

grande: Elixires de cura, Poções de fúria, Poções de pele de pedra

## Armaria

A oficina do ferreiro é uma construção importante. São fabricados nela todos os tipos de arma: de combate direto, de combate de longo alcance e de itens mágicos. Sem a oficina, o seu exército enfrentaria as batalhas desarmado.

Custo: 6.500 ouros, 18.500 madeiras, 22.500 pedras, 25.000 águas, 25 aços, 40 cobres, 40 bronzes, 1 cobalto

Quantidade máxima de construções: 2

### Batalha de longo alcance

pequeno: Arcos pequenos, Arcos ebôneos, Arcos ebôneos reforçados, Arcos de caça dos Tinudai

médio: Arcos pequenos, Arcos ebâneos, Arcos ebâneos reforçados, Arcos de caça dos Tinudai, Qual, Espinhas de fogo

grande: Arcos pequenos, Arcos ebâneos, Arcos ebâneos reforçados, Arcos de caça dos Tinudai, Qual, Espinhas de fogo, Legados de dor, Granizos envenenados, Arcos chamejantes, Arcos cortantes, Arautos do frio, Fúrias angelicais

### Magia

pequeno: Varinhas de iniciante, Cajados do sábio, Cetros do arquimago, Pântanos de fogo

médio: Varinhas de iniciante, Cajados do sábio, Cetros do arquimago, Pântanos de fogo, Bastonetes de gelo, Lágrima do vento

grande: Varinhas de iniciante, Cajados do sábio, Cetros do arquimago, Pântanos de fogo, Bastonetes de gelo, Lágrima do vento, Bastonetes negros, Centelhas mortais, Machloryns, Arpões lunares, Teletransportes, Cetros da podridão

### Corpo a corpo

pequeno: Punhai dentado, Espada enferrujada, Machados de duas mãos, Martelos de ferro

médio: Punhai dentado, Espada enferrujada, Machados de duas mãos, Martelos de ferro, Cimitarras, Machados rúnicos glaciais

grande: Punhai dentado, Espada enferrujada, Machados de duas mãos, Martelos de ferro, Cimitarras, Machados rúnicos glaciais, Matadores de reis, Cadinhos, Brisas silenciosas, Estrelas ígneas, Os juízes, Desculpas