

Componentes do mech

O conteúdo abaixo é uma visão geral das construções que são responsáveis pelas melhorias no seu mech.

Engenheiro

O engenheiro é responsável pelo seu mech e pela tecnologia do seu mundo. Ele produz armas novas e mortais, extras sórdidos e componentes rudimentares para o mech.

Custo: 8.500 ouros, 25.000 madeiras, 25.000 pedras, 45.000 águas, 50 aços, 75 cobres, 75 bronzes, 25 cobaltos

Quantidade máxima de construções: 1

pequena: Aço para armas, engrenagens, baterias e rolamentos

média: Aço para armas, engrenagens, baterias, rolamentos, bombas hidráulicas e chips

grande: Aço para armas, engrenagens, baterias, rolamentos, bombas hidráulicas, chips, motores e sistema de IA

As áreas "Armas primárias" e "Complementos" são definidas de acordo com o estado atual de desenvolvimento do jogador.