

Artesanatos

O conteúdo abaixo é uma visão geral das construções que processam matérias-primas para gerar mercadorias e fornecem materiais importantes aos ferreiros.

Curtume

Além de couro, um material essencial na produção de armas, os artesões também produzem peças de vestuário que podem ser negociadas com vendedores para financiar suas guerras.

Custo: 3.250 Ouro, 6.500 Madeiras, 12.500 Pedras, 17.500 Águas, 15 Cobre, 15 Bronzes

Quantidade máxima de construções: 3

pequeno: Couro, Cinto de couro

médio: Couro, Cinto de couro, Capacete de couro,

grande: Couro, Cinto de couro, Capacete de couro, Colete de couro

Casa de fundição

O minério das minas é usado na casa de fundição para processar cobre, bronze, aço e cobalto, que são a base da produção de armas e equipamentos poderosos.

Custo: 3.500 Ouro, 2.200 Madeiras, 9.500 Pedras, 15.000 Águas, 10 Aços,

Quantidade máxima de construções: 3

pequeno: Cobre, Bronzes, Aços

médio: Cobre, Bronzes, Aços, Cobalto

grande: Cobre, Bronzes, Aços, Cobalto

Oficina do lenhador

Aqui é onde tigelas, joias e esculturas de madeira são produzidas para negociação com vendedores. Essas mercadorias também são usadas como elemento básico de produtos mágicos.

Custo: 3.200 Ouro, 12.500 Madeiras, 10.000 Pedras, 3.500 Águas, 5 Aços, 7 Cobre, 5 Bronzes

Quantidade máxima de construções: 3

pequeno: Tigela

médio: Tigela, Joias

grande: Tigela, Joias, Escultura

Canteiro

O canteiro processa pedra da mina e a transforma em estátuas, jarros e placas de pedra. Esses itens são usados para produzir artefatos mágicos e para comércio.

Custo: 3.000 Ouro, 9.500 Madeiras, 9.500 Pedras, 15.000 Águas, 15 Aços

Quantidade máxima de construções: 3

pequeno: Estátuas

médio: Estátuas, Jarro

grande: Estátuas, Jarro, Placa de pedra